领域服务经常以 动词 命名，如FundsTransfer（资金转账）

如果有一个动作，会在很多地方调用，且将它应用到其他领域对象中都不合适，那么它可能是一个领域服务

有些领域服务会以Manager结尾，如LoginManager

服务操作是无状态的，即一定的输入就会有一定的输出

一般的领域服务基类声明如下

LoginManagerBase<TUser, TRole> where TUser:User, TRole:Role

{

}

这样做的好处是可以方便对登录这个领域服务进行扩展

关于应用服务和领域服务

应用服务职责：

1. 处理输入输出
2. 调用领域层（不组织领域逻辑）
3. 调用基础设施层

领域服务职责：

1. 组织领域逻辑

问：怎样是组织领域逻辑

答：一些领域动作要一起调用才能完成这次请求，如

不是组织

If(a!=null){

Class1.action1()

}

If(b!=null){

Class2.action2()

}

是组织（所以if里的逻辑应该在领域层）

If(a!=null){

Class1.action1()

Class2.action2()

}